



Fundusze Europejskie
Polska Cyfrowa

Unia Europejska
Europejski Fundusz
Rozwoju Regionalnego



„CyberMistrz – rozwój kompetencji cyfrowych pracowników GOKów”, POPC.03.02.00-00-0426/19
Projekt współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Rozwoju Regionalnego

UMOWA UCZESTNICTWA W PROJEKCIE

Zawarta we Wrocławiu w dniu..... pomiędzy:

Fundacją Inicjowania Rozwoju Społecznego reprezentowaną przez Roberta Śliwińskiego – Prezesa Zarządu, mieszczącą się w Poznaniu (60-591) przy ul. Hożej 1, NIP 7792348879, REGON 301012830, realizującą we Wrocławiu projekt pt.: „CyberMistrz – rozwój kompetencji cyfrowych pracowników GOKów” nr POPC.03.02.00-00-0426/19 w ramach Programu Operacyjnego Polska Cyfrowa na lata 2014-2020, Oś Priorytetowa nr 3 „Cyfrowe kompetencje społeczeństwa”, Działanie nr 3.2 „Innowacyjne rozwiązania na rzecz aktywizacji cyfrowej”, zwaną w dalszej części umowy „**Projektodawcą**”

a

.....,

będącą/ym rodzicem lub opiekunem prawnym

.....,

zamieszkałą/ym

legitymującą/ym się dowodem osobistym nr.....

PESEL:

zwaną/ym w dalszej części umowy „**Uczestnikiem Projektu**”

o następującej treści:

§ 1

1. Przedmiotem niniejszej Umowy jest udział Uczestnika Projektu w projekcie pt. „CyberMistrz – rozwój kompetencji cyfrowych pracowników GOKów” realizowanym w ramach Osi Priorytetowej nr 3: „Cyfrowe kompetencje społeczeństwa”.
2. Udział w Projekcie jest bezpłatny dzięki współfinansowaniu ze środków Europejskiego Funduszu Rozwoju Regionalnego.

§ 2

1. Projektodawca realizuje projekt „CyberMistrz – rozwój kompetencji cyfrowych pracowników GOKów” współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Rozwoju Regionalnego w okresie od 01.01.2020 do 31.12.2021.
2. W ramach projektu Projektodawca zapewnia wsparcie merytoryczne z zakresu podnoszenia kompetencji cyfrowych w ramach następujących szkoleń – bloków tematycznych:
 - a) edukacja online,
 - b) korzystanie z cyfrowych usług na zaawansowanym poziomie,
 - c) kompetencje medialne,
 - d) bezpieczne zachowania w sieci,
 - e) dostępność zasobów cyfrowych online,
 - f) projektowanie graficzne z wykorzystaniem aplikacji cyfrowych oraz projektowanie i realizacja np.: serwisów internetowych czy gier mobilnych,
 - g) programowanie w różnych językach uwzględniające różne poziomy zaawansowania.
3. Jeden uczeń może wziąć w kilku blokach tematycznych – w zależności od potrzeb.

§ 3

1. Uczestnik Projektu oświadcza, iż zapoznał się z Regulaminem Uczestnictwa w Projekcie oraz spełnia warunki



Fundusze Europejskie
Polska Cyfrowa

Unia Europejska
Europejski Fundusz
Rozwoju Regionalnego



„CyberMistrz – rozwój kompetencji cyfrowych pracowników GOKów”, POPC.03.02.00-00-0426/19
Projekt współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Rozwoju Regionalnego

uczestnictwa w nim określone.

2. Uczestnik Projektu jest świadomy odpowiedzialności, w tym odpowiedzialności cywilnej, za składanie nieprawdziwych oświadczeń, na podstawie których został zakwalifikowany do udziału w Projekcie.

3. Uczestnik Projektu zobowiązuje się do:

- a) regularnego, punktualnego i aktywnego uczestnictwa w szkoleniach oraz do potwierdzenia swojej obecności na liście obecności, wymagane min. 80% obecności,
- b) rzetelnego przygotowywania się do zajęć zgodnie z poleceniami trenerów,
- c) pisemnego usprawiedliwienia swojej nieobecności, przedstawienia dokumentu potwierdzającego wystąpienia określonych okoliczności oraz pisemnej deklaracji nadrobienia we własnym zakresie opuszczonych godzin szkoleniowych,
- d) wypełniania testów monitorujących prowadzonych w ramach Projektu oraz przystąpienia na koniec kursu do badania w formie ankiety i testu poziomu kompetencji,
- e) pisemnego usprawiedliwienia rezygnacji z uczestnictwa w Projekcie.

§ 4

Prawa i obowiązki Uczestnika Projektu oraz Projektodawcy, związane z realizacją Projektu, określone są w Regulaminie Uczestnictwa w Projekcie.

§ 5

1. Umowa zostaje zawarta na czas trwania form wsparcia i nie dłużej niż do zakończenia projektu.

2. Uczestnik Projektu uprawniony jest do rozwiązania niniejszej Umowy na warunkach określonych w Regulaminie Uczestnictwa w Projekcie. Rezygnacja z udziału w Projekcie możliwa jest tylko w uzasadnionych przypadkach i następuje poprzez złożenie oświadczenia w formie pisemnej pod rygorem nieważności. Za dzień rezygnacji przyjmuje się datę otrzymania oświadczenia przez Projektodawcę.

3. Projektodawca zastrzega sobie prawo do skreślenia Uczestnika Projektu z listy podstawowej w przypadku naruszenia Regulaminu oraz zasad współżycia społecznego.

4. Każdy Uczestnik zobligowany jest do uczestniczenia w min. 80% zajęć. Spełnienie tego wymogu jest niezbędne do przystąpienia na koniec kursu do badania w formie ankiety i testu poziomu kompetencji. Zajęcia opuszczone muszą zostać usprawiedliwione. Absencja wyższa niż 20% wiąże się z możliwością niedopuszczenia Uczestnika do ankiety i testu na koniec kursu.

§6

1. Zmiana warunków niniejszej Umowy wymaga formy pisemnej pod rygorem nieważności.

2. Prawem właściwym dla oceny wzajemnych praw i obowiązków wynikających z niniejszej Umowy jest prawo polskie.

3. Jurysdykcja do rozstrzygnięcia sporów wynikłych na tle stosowania niniejszej Umowy jest po stronie sądów polskich.

4. W okresie trwania niniejszej Umowy strony są zobowiązane informować się nawzajem na piśmie o każdej zmianie adresu swojego zamieszkania lub siedziby. W razie zaniedbania tego obowiązku korespondencję wysłaną na uprzednio wskazany adres listem poleconym za potwierdzeniem odbioru i nieodebraną, uważa się za doręczoną.

5. W sprawach nieuregulowanych niniejszą Umową zastosowanie mają przepisy Kodeksu Cywilnego. Sprawy wynikłe na tle niniejszej Umowy rozstrzygał będzie Sąd właściwy dla siedziby Projektodawcy.

§7

Umowę sporządzono w dwóch jednobrzmiących egzemplarzach, po jednym dla każdej ze Stron.

.....
Uczestnik/czka Projektu

.....
Projektodawca